



ITALIAN ESPORTS AWARDS, TUTTE LE NOMINATION DELL'EDIZIONE 2021

Annunciati oggi i finalisti del premio dedicato alle eccellenze italiane del gaming competitivo. Appuntamento al 5 ottobre per scoprire i vincitori

MILANO, 17 settembre 2021 – IIDEA, l'Associazione che rappresenta dell'industria dei videogiochi in Italia, è orgogliosa di annunciare oggi le nomination degli **Italian Esports Awards** (IEA), il premio che celebra i protagonisti del mondo degli esports.

La cerimonia di premiazione si svolgerà **martedì 5 ottobre alle 19.00** sul grande palco di Sala Fucine all'interno di OGR Torino, location che ospita l'evento dedicato al business degli esports Round One. Attraverso il canale Twitch di Round One, il grande pubblico avrà la possibilità di seguire in diretta la serata condotta da **Bryan Ronzani** - speaker radiofonico, presentatore dei maggiori eventi esports e gaming in Italia e founder di The Box, il primo lateshow su Twitch - e **Virginia Gambatesa, in arte Kafkanya** - content creator specializzata in tutto ciò che è cultura pop, dal disegno, al cinema ai videogame, ma anche professionista del doppiaggio, volto della serie Divano & Popcorn su Insanity Page e di programmi come Twitch Dire Europei su RDS Next.

Le nomination e il People's Choice

La giuria degli Italian Esports Awards è composta da 5 esperti del settore fra cui Massimiliano di Marco, reporter de La Gazzetta dello Sport, Ivan Grieco, caster e professional host, Francesco "Deugemo" Lombardo, esports reporter, Filippo Pedrini, Early Stage VC & Senior Business Development di Magnet, e Sara "Kurolicity" Stefanizzi, variety streamer.

I giurati hanno selezionato 5 nominati per ciascuna delle 7 categorie di gara quest'anno tra cui *Best Italian Team*, *Best Italian Player*, *Best Italian Caster*, *Best Italian Content Creator* e *Esports Game of the Year*, oltre alle novità del 2021 *Best Italian Event* e *Best Italian Commercial Activation*.

I nominati per la categoria *Best Italian Team* sono Exeed, Macko Esports, QLASH, Reply Totem e Samsung Morning Stars. La categoria *Best Italian Player* vede competere Alessio "Aqui" Aquilano, Daniele "Danipitbull" Pinto, Ettore "Ettorito" Giannuzzi, Riccardo "Reynor" Romiti e Valerio Gallo. I finalisti del *Best Italian Content Creator* sono Dario "Moonryde" Ferracci, Francesco "Cydonia" Cilurzo, Giorgio "Pow3R" Calandrelli, Thomas "Hal" Avallone e Cristiano "ZanoXVII" Spadaccini, mentre il *Best Italian Caster* uscirà da una cinquina composta da Emiliano "Moonboy" Marini, Filippo "Etrurian" Burrelli, Roberto "Kenhren" Prampolini, Roberto "Slimoo" Zappia e Lapo "Terenas" Raspanti. Grandi nomi in lizza anche per decretare l'*Esports Game of the Year*, che sarà scelto tra Brawlstars, FIFA21, League of Legends, Rainbow Six Siege e Valorant. A competere per il *Best Italian Event* ci sono eSerieA TIM, League of Legends PG Nationals, PogChampsIT, Rainbow Six Siege PG Nationals e Red Bull Campus Clutch. Infine, per la categoria *Best Italian Commercial Activation* sono stati selezionati Machete Gaming x McDonald's per la McDelivery GGang, Lavazza x Fnatic con la campagna Icons of Italy, la collaborazione tra il PG Nationals di League of Legends e buddybank, il binomio Pow3R x Adidas e ProGaming x Flowe con il primo torneo esports a compensazione di CO2 in tutto il mondo

Quest'anno, inoltre, **per la prima volta verrà data la possibilità al pubblico di eleggere il People's Choice: Esports Game of the Year**. Attraverso il sito degli IEA gli appassionati potranno votare uno tra i dieci titoli in

nomination per scegliere quello che – tra i giochi più trasmessi su Twitch nel 2020 dai primi 10.000 canali in lingua italiana ordinati per ore guardate (fonte: Rapporto sugli Esports in Italia 2021) – merita di essere eletto come miglior gioco esports dell'anno. Da oggi e fino al 5 ottobre 2021, quando il vincitore verrà annunciato in diretta durante la cerimonia di premiazione degli Italian Esports Awards, la votazione sarà aperta sul sito <https://italianvideogameawards.com/esports-award/>

Per maggiori informazioni sugli **Italian Esports Awards**, visita la sezione dedicata al premio su italianvideogameawards.com. Per rimanere aggiornato su tutti gli appuntamenti della seconda edizione di **Round One**, visita roundone.gg oppure segui i profili [Facebook](#), [LinkedIn](#) e [Twitter](#) dell'evento.

###

A proposito di IIDEA

IIDEA (Italian Interactive & Digital Entertainment Association) è l'Associazione di categoria dell'industria dei videogiochi in Italia. È la voce del settore sulle tematiche di interesse comune dei propri soci. Lavora per promuovere gli operatori italiani in Italia e all'estero e per facilitare l'accesso al mercato italiano degli operatori stranieri. Realizza diverse iniziative per valorizzare il ruolo del settore nell'economia, nella società, nella cultura e nell'educazione. Tra queste: il *Games Industry Day*, il forum annuale di discussione tra industria e istituzioni sul presente e sul futuro del settore in Italia; *First Playable*, il primo evento business internazionale dedicato agli sviluppatori indipendenti in Italia; Round One il primo evento business internazionale dedicato agli esports in Italia; e gli *Italian Video Game Awards*, il premio nazionale per l'eccellenza nel settore dei videogiochi. A livello internazionale IIDEA è membro del Board of Directors di ISFE (Interactive Software Federation of Europe) e del Management Board di PEGI S.A., l'organizzazione no profit che gestisce il sistema paneuropeo per la classificazione dei videogiochi. Per maggiori informazioni, visita <https://iideassociation.com/>

Imageware per IIDEA

Massimiliano Cimelli, Stefano Licciardi, Marco Maggetti, Stefania Trazzi
+39 02700251 | IIDEA@imageware.it